TF 2.4 Svårighetsgrader

# Kravreferens: P5

## Instruktioner

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Krav | Input | Förväntad Output |
| 1 | P5 | Välj ”start game” i menyn | Skärm för svårighetsgrader visas |
| 2 | P5 | Välj ”normal” | Spelet startas som vanligt med poäng på 0 och 3 liv |
| 3 | P5 | Kör tills livet är slut | Liv står på 0 och ”game over” ruta visas |
| 4 | P5 | Välj ”casual” | Spelet startas utan liv och poäng samt att plattan är bredare än på normal |
| 5 | P5 | Förlora bollen | Bollen klistras fast på plattan |
| 6 | P5 | Upprepa 5 ett par gånger | Bollen klistras fast på plattan och inget annat händer (casual fungerar som det ska, inget game over) |
| 7 | P5 | Välj ”hard” | Spelet startas med poäng och 1 liv samt plattan är smalare än normal |
| 8 | P5 | Förlora bollen | Liv står på 0 och ”game over” ruta visas |
| 9 | P5 | Klara en bana på alla svårighetsgrader | ”Level complete” ruta visas på samtliga svårighetsgrader och nästa bana eller huvudmenyn kan väljas |